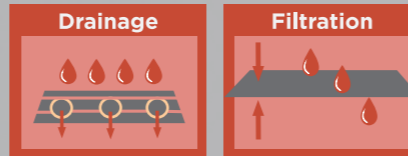
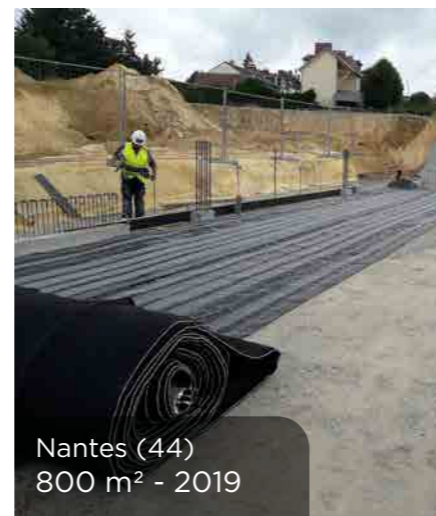


**Connexion facile**  
en recouvrant les géotextiles  
filtrant et drainant et en  
juxtaposant les mini-drains

**1 produit 1 pose**  
**2 fonctions**



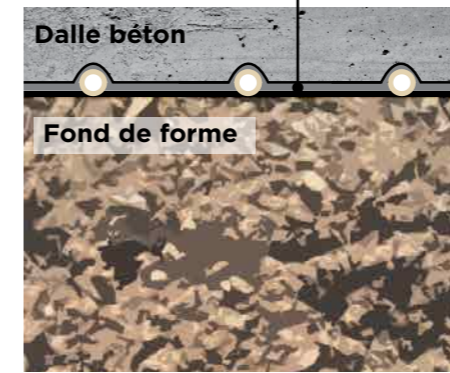
Alternative  
plus économique  
avec le  
**DRAINTUBE® FTP**  
et son géotextile  
drainant  
moins épais



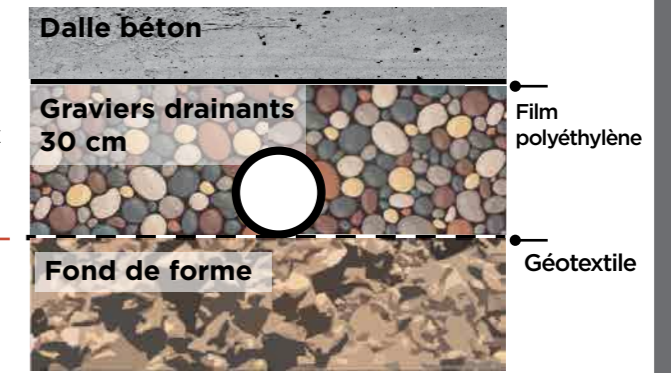
### GUIDE COMPARATIF

Solution AFITEXINOV / solution traditionnelle

#### SOLUTION AFITEXINOV : SOMTUBE® FTB



#### SOLUTION TRADITIONNELLE : DRAINAGE PAR GRAVIERS



Empreinte  
carbone réduite  
de 84% avec  
le **SOMTUBE®  
FTB**

Le **SOMTUBE® FTB** permet l'économie : du volume de terrassement (y compris les tranchées), des matériaux drainants et des épis drainants.

L'approvisionnement des matériaux drainants sur une épaisseur de 50 cm sur 5000 m<sup>2</sup> et l'évacuation des déblais nécessitent l'aller-retour de plus de 50 camions alors que l'approvisionnement du SOMTUBE® FTB mobilise un seul camion.



### APPLICATION

Le **SOMTUBE® FTB** est destiné au drainage des eaux issues du fond de forme, sous dallage béton en substitution des hérissos drainants traditionnels (matériaux granulaires et drains en épis).

Ce système peut fonctionner en permanence dans la nappe phréatique. Il doit être raccordé à un réseau de tranchées drainantes et à un point d'évacuation (fosse de relevage).

Le film polyéthylène permet de couler une dalle directement sur le produit sans risquer le colmatage du géotextile par la laitance du béton.



### AVANTAGES

- Économie de terrassement.
- **Un film polyéthylène évitant le colmatage du géotextile par la laitance du béton.**
- Solution dimensionnée par un Bureau d'Études agréé.
- Fonctionne dans la nappe phréatique et sans évent.
- Rapidité de mise en oeuvre.



### CARACTÉRISTIQUES

<b>Composition</b>	- Géotextiles filtrant et drainant à base de polypropylène - Mini-drains annelés et perforés diamètre 20 mm - Un film polyéthylène
<b>Dimensions d'un rouleau</b>	1,95 m x 50 m
<b>Rendement</b>	800 m <sup>2</sup> posés par jour à deux personnes